

# Falhas em Programas

Vinícius da Silveira Serafim

[professor@serafim.eti.br](mailto:professor@serafim.eti.br)

# Erro, Falha e Defeito

- Erro

- Falha (PFLEEGER 2006, p. 100)

  - "O que o desenvolvedor vê"

  - Falha leva ao defeito

- Defeito (PFLEEGER 2006, p. 100)

  - Desvio da especificação do sistema

  - "O que o usuário vê"

# Corrigindo falhas

- Qual é o melhor?
  - Um programa em que foram encontradas e corrigidas 100 falhas; ou
  - Um programa em que foram encontradas e corrigidas 20 falhas.
- Um programa com muitas falhas iniciais tende a ter muitas outras por serem descobertas. (PFLEEGER 2006, p. 100)

# Patch

- “Torna o sistema mais inseguro pois frequentemente introduz novas falhas”  
(PFLEEGER 2006, p. 100)
- Foco na falha em si e não no seu contexto
- Nem todos os efeitos da falha são conhecidos
- Correção da falha causa outros problemas em outras partes do código
- Correção inadequada por questões de

# Falhas maliciosas, ou não

- Não maliciosas
  - Não há intenção de induzir uma falha
  - São acidentais, resultado de descuido
- Maliciosas
  - Propositais
  - Cuidadosamente elaboradas
- Independente do caso, temos que tratar seus efeitos (PFLEEGER 2006, p. 101)

# Para pensarmos

- “Erros humanos não intencionais são mais numerosos e causam muito mais estrago.”
- “Falsas soluções de segurança impedem o progresso real na direção de programação mais segura.” (GASSER 1988, em PFLEEGER, 2006 p. 102)
- “É quase impossível garantir que um programa faça precisamente o que seu projetista ou usuário esperam que faça e nada mais.” (PFLEEGER 2006, p. 102)

Erros de programação  
não maliciosos

# Buffer Overflow

- Estouro de buffer

120 bytes

Overflow!

- Em linguagem C

```
char buffer[100];
```

```
buffer[100] = 'B';
```

```
buffer[i] = 'B';
```



# Buffer Overflow

- O que pode estar depois do buffer?
  - Dados ou código do usuário
  - Dados ou código do sistema
- O que o atacante pode fazer?

# Mediação Incompleta

`http://site.com/ordem.php?  
prod=3928&qtd=10&preun=30&envio=sedex`

`http://site.com/ordem.php?  
prod=3928&qtd=10&preun=15&envio=sedex`

# Mediação Incompleta

- Falha na checagem dos parâmetros recebidos do usuário ou de outras fontes não controláveis
  - Ausência de checagem
  - Checagem realizada apenas no lado do cliente (client-side). Ex.: JavaScript e campos escondidos ou bloqueados

# Códigos Maliciosos Genéricos

Afetam usuários de sistemas de forma  
indiscriminada

# Vírus

- Capaz de se autorreplicar
- Infecta programas não maliciosos



# Porém não apenas programas

- Documentos
- Setor de boot dos discos
- Código residente em memória

# Como encontrar um vírus?

- Assinatura do vírus
  - Um padrão particular no seu código
  - Um padrão de armazenamento
  - Um padrão de execução
- Vírus polimórficos
  - Trocam sua aparência
  - Códigos equivalentes ou mesmo cifrados

# O que um vírus pode fazer?

- “O dano é limitado apenas pela criatividade do autor do vírus.” (PFLEEGER 2006, p. 126)



# Para pensarmos (PFLEEGER 2006, p. 126)

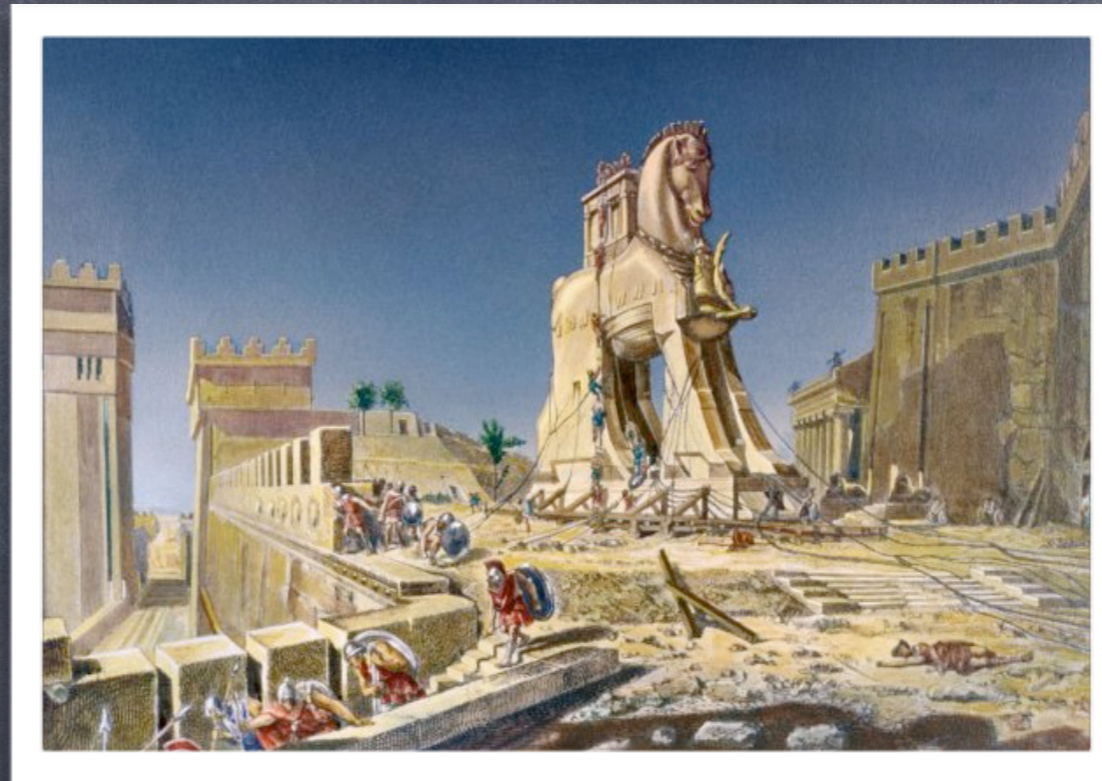
- “Vírus afetam somente sistemas Microsoft Windows.” ✘
- “Vírus podem modificar arquivos escondidos ou somente-leitura.” ✔
- “Vírus só se espalham por discos ou e-mails.” ✘
- “Vírus não podem infectar hardware.” ✔ ✘

# Outros códigos maliciosos

- Worm (verme)
  - Se espalha pela rede e existe de forma independente de um outro arquivo ou programa
- Rabbit (coelho)
  - Vírus ou Worm que se autorreplica sem limite

# Outros códigos maliciosos

- Cavalo-de-tróia



- Bomba lógica

# Códigos Maliciosos Especializados

Escritos com um objetivo específico e especificamente para um sistema, uma aplicação

# Trapdoor ou Backdoor

- “Um ponto de entrada não documentado”
- Muito usado por desenvolvedores
  - E depois de esquecidos vão parar em ambiente de produção
  - Algumas vezes deixados intencionalmente
    - Visando uma futura manutenção
    - Ou visando acesso não autorizado

# RootKits

- Um programa ou conjunto de programas
- Realiza atividades como
  - Esconder processos não autorizados
  - Esconder arquivos de um invasor
- O RootKit intercepta e filtra os resultados dos comandos do sistema

# Keylogger

- Capturar o que é digitado no teclado
- Programa ou Hardware
- Às vezes é instalado pelo atacante em seu próprio computador



# Outros códigos maliciosos

- Ilusões da Interface
- Man-in-the-Middle
- Escalada de privilégios